

6 заседание Методического межпредметного семинара

состоится во вторник 20 октября 2009 г. в 15:30

в кабинете 26 (кабинет биологии) школы №1 города Долгопрудного  
(Институтский переулок д. 1, красная школа напротив студгородка)

Приглашаются учителя школ города, преподаватели МФТИ, студенты, заинтересованные в работе со школьниками, родители школьников, которым безразлично чему и как учат их детей, а также все, кому безразличны вопросы образования.

# Игровое изучение литературы и языков на компьютере

**Поляковский Владислав Тадеушевич**

(независимый разработчик)

Компьютерная игра «Стих открой... и не его лишь» (название предварительное) ставит перед собой задачи организации максимального стимулирования в игровой форме изучения любого языка и произведений литературы на этом языке, в частности, русского языка и произведений русской литературы. Её принцип сводится к разгадыванию зашифрованных простейшим шифром (простая подстановка, описанная, например Канон Дойлем в рассказе «Пляшущие человечки») литературных произведений. В качестве таких произведений могут выступать как любые произведения малого формата, так и отрывки из более крупных (рассказов, повестей, романов, поэм).

Игра помогает увлечь изучением любого языка и литературных произведений на этом языке, в частности, русского языка и произведений русской литературы всех без исключения учащихся, в особенности учащихся с математическим складом ума.

В процессе игры учащийся не только знакомится с текстом произведения, но и вспоминает закономерности языка: типичные сочетания букв, распространённые приставки, суффиксы, окончания. Игра способствует изучению языка и литературных произведений в наименее навязчивой форме. Она может оказать помощь при разучивании наизусть стихотворений или отрывков любого формата.

Есть возможность организации предметных праздников, в частности, тематических олимпиад на основе разработанной технологии.

